**Rolling Elements**

Gamedesign dokument av

Ulrik Bergström

**Innehållsförteckning:**

**Sammanfattning:** Vad vet du om de fyra elementen? Finns det ett femte element? Du är en boll som av någon outgrundlig anledning fått kraften att tämja de fyra elementen. Tänk dig att vara beroende av de olika elementen och med finess använda dom för att klara dig. Du kan närsomhelst skifta mellan de olika elementen, använd dem väl och på rätt ställe. Håll dig till reglerna och trilla inte ner i avgrunden. Skyddar vatten mot eld, eller? Hur blir det om man vänder på det? Här kan vad som helst hända, ta inte det självklara för givet. Du kommer uppleva något du aldrig trott var möjligt. Lita inte på allt du ser.

**Inspiration:**

Marble Madness

The four elements

**Genre:**

Problemlösning, plattform, racing.

**Plattform:**

**Utvecklingsplattform:** Unity

**Introduktion:**

**Mekaniker och interaktioner:**

**Win and Loose states:**

**Mål:**